



**LIGA DE DESPORTOS DE VOLTA REDONDA**  
Rua 318, nº 94 – Bairro 60 – CEP: 27.255-110 - Volta Redonda/RJ  
FUNDADA EM 19 DE JULHO DE 1945  
Telefone (24) 3349-8599 - (24) 3348-0505  
E-mail: [esporteldvr@yahoo.com.br](mailto:esporteldvr@yahoo.com.br) – Site: [www.ldvr.com.br](http://www.ldvr.com.br)

## **CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL MASTERS 40 E 50 ANOS DE VOLTA REDONDA-2017**

DISPÕE DESTE REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL MASTER 40 e 50 ANOS DA CIDADE DE VOLTA REDONDA

### **CAPITULO I**

#### **DOS OBJETIVOS**

**Art.1º** - Promover o intercâmbio sócio-esportivo recreativo entre os atletas **Masters** de nossa cidade, visando proporcionar lazer e melhoria da qualidade de **vida**.

### **CAPITULO II**

#### **DO REGULAMENTO TÉCNICO**

**Art. 2º - Do Participante do Campeonato** – poderão participar os atletas que não estejam participando de qualquer atividade profissional de Futebol.

**2.1** – Na categoria de Master 40 anos, poderão se inscrever todos os atletas que tenham nascidos no ano base de **1978**.

**2.2** – Na categoria de Master 50 anos, poderão se inscrever todos os atletas que tenham nascidos no ano base de **1968**.

**2.3** – As inscrições deverão ser feitas na Secretaria da LDVR, conforme horário de expediente (13:30h às 16:30h)

**2.4** – Cada equipe deverá ter no mínimo, 15 (quinze) atletas inscritos para participar da competição. Poderá inscrever outros atletas até o **antepenúltimo dia útil** que antecede a 1ª e 2ª rodada, sem que ultrapasse o limite de 30 (trinta) atletas por equipe, cada equipe poderá inscrever até 5 (cinco) atletas ex-profissional, sendo que no dia da partida apenas 3 (três) podem participar. São considerados ex-profissional os atletas que não fizeram reversão da categoria de profissional para amador.

**2.5** – A ficha de inscrição será preenchida pela Secretaria da Liga, sendo necessário que cada equipe forneça a documentação exigida em tempo hábil.

**2.6** – **Documentos necessários:** Xerox da identidade, carteira de habilitação ou passaporte ou carteira profissional e uma foto 3 x 4 recente.

**OBS.:** A Xerox, obrigatoriamente, deve estar com foto. (**A Xerox deverá ser legível**).

**2.7** – A ficha completa com foto (**carômetro**), funcionará como documento de identidade coletiva para apresentação nos jogos.

**2.8 – TAXA DE INSCRIÇÃO:**

A taxa de inscrição será de R\$20,00 (vinte reais) por atleta para os clubes não filiados.

**2.9** – Os clubes filiados, deverão estar com suas mensalidades rigorosamente em dia com a LDVR ou seja, com recibo de quitação do mês no ato das inscrições, clubes filiados não pagarão inscrição até o vigésimo atleta, a partir do 21º será cobrada a taxa de 20,00 reais.

**CAPITULO III**  
**DOS CLUBES PARTICIPANTES**

**Art. 3º**

**3.1** - O Campeonato de Futebol Masters da Categoria 40 e 50 anos de Volta Redonda será disputado por equipes filiadas e convidadas da cidade de Volta Redonda.

**3.2** - O Campeonato de Futebol Masters da Categoria 40 e 50 anos de Volta Redonda será disputado por no mínimo 4 (quatro) equipes e no máximo 10 (dez) equipes, para garantir a qualidade desta competição.

**3.3** - Serão consideradas em condições para os jogos desta competição, as equipes que estiverem com as exigências do Art. 2º cumpridas na sua íntegra.

**Art. 4º**

**DAS SUBSTITUIÇÕES**

**4.1** – O número de substituições para a categoria de 40 anos será de 08 (oito) atletas durante a partida.

**4.2** – O número de substituições para a categoria de 50 anos será de 10 (dez) atletas durante a partida.

**Art. 5º**

**DOS UNIFORMES**

**5.1** - No caso de uniformes iguais ou semelhantes, será de obrigação a troca da equipe mandante da partida.

**5.2** - Não serão permitidas equipes com uniformes com cores diversificadas (camisas, calções ou meias), ou seja, fora do padrão.

**5.3** \_ Não será permitido uso de propaganda política partidária nos uniformes ou qualquer material alusivo a nome de candidato.

**5.4** – Os atletas deverão usar chuteiras com travas de borracha, tênis society ou outro calçado que não coloque em risco a integridade física dos atletas participantes. Está proibido usar chuteiras com travas de alumínio ou outro semelhante.

### **5.5 - DA FREQUÊNCIA**

**a)** A Agremiação que não estiver representada nas reuniões ordinárias a qual for mandante de campo conforme tabela, será invertido o mando de campo por solicitação do adversário.

**b)** Será considerado o mandante da partida a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela, mesmo que seja em campo considerado neutro.

### **Art. 6º**

### **DAS PARTIDAS**

**a)** Poderão participar das partidas somente os atletas rigorosamente inscritos.

**b)** Na categoria de 50 anos, poderá manter em seu banco de reserva 11 (onze) jogadores, 01 (um) técnico, 01 (um) preparador físico, 01 (um) massagista e 01 (um) médico e deverão constar em sumula.

**c)** Na categoria de 40 anos, poderá manter em seu banco de reserva 11 (onze) jogadores, 01 (um) técnico, 01 (um) preparador físico, 01 (um) massagista e 01 (um) médico e deverão constar em sumula.

**d)** Todas as partidas poderão ter paralisação para tempo técnico após 20 (vinte) minutos no decorrer da partida nos dois tempos, compreendendo as categorias de 40 e 50 anos, a critério da arbitragem.

**e)** Todos os atletas deverão portar documentos para esclarecer possíveis dúvidas no ato de conferência do carômetro e listagem de atletas, caso haja solicitação pela arbitragem.

**f) POLICIAMENTO:** A LDVR (Liga de Desportos de Volta Redonda) enviará ofício e tabela dos jogos ao 28º BPM, e a polícia civil, solicitando policiamento.

**g)** Serão enviados ofícios à Secretaria de Saúde informando esta competição, para atendimento de emergência caso necessário durante os jogos.

**h)** Os mandantes das partidas terão que disponibilizar campos devidamente marcados para a realização de seus jogos.

**i)** As bolas para as partidas serão de responsabilidade da equipe mandante do jogo, deverá ter no mínimo 02 (duas) bolas em boas condições.

**j)** As bolas serão apresentadas aos árbitros antes de iniciar a partida.

**k)** O árbitro é a única autoridade, que poderá suspender a partida por falta de segurança, condições climáticas ou condições do campo.

**l)** Em caso de dúvidas ou esclarecimentos, serão discutidas nas reuniões ordinárias.

**m)** Em caso de falta de 01 (um) assistente ou do árbitro, poderá iniciar a partida em dupla ou 01 (um) assistente indicado pelo árbitro de comum acordo.

**n) Os dias e os horários das partidas e o tempo de jogo serão:**

I - Categoria de 50 anos – aos sábados, às 09:00h – 40 minutos cada tempo.

II - Categoria de 40 anos – aos sábados, às 15:00h – 45 minutos cada tempo.

**o)** As equipes só poderão iniciar o jogo com no mínimo 07 (sete) atletas, caso contrário será considerado W.O. e conseqüentemente a eliminação da competição.

**p)** A equipe que for eliminada da competição por W.O, não poderá participar da competição do ano seguinte e os atletas envolvidos serão penalizados com suspensão para o campeonato do ano seguinte, ou seja, em 2019.

**q)** Serão absolvidos os atletas que comparecerem em campo, conforme relato em súmula pela arbitragem, de acordo com o responsável da equipe.

**r)** A tolerância para o início das partidas será de 20 minutos, conforme os horários pré-estabelecidos na letra “n” deste artigo.

#### **CAPITULO IV**

#### **FÓRMULA DE DISPUTA**

#### **Art. 7º**

#### **DA FÓRMULA DE DISPUTA**

**7.1** - A fórmula de disputa será de acordo com o número de participantes.

#### **7.2 - Categoria 50 anos:**

**a)** Jogarão no em sistema de chaves (A e B) com cinco equipes cada.

**b)** Classificarão 04 (quatro) equipes de cada chave para a 2ª fase (**quartas de final**), obedecendo à ordem da classificação geral conforme critério técnico, jogando chave A X chave B.

Exemplo: 1º X 4º e 2º X 3º colocados da classificação de cada chave, as equipes melhores colocadas terão a vantagem de mando do jogo, ou seja o 1º e 2º colocados.

**c)** O jogo da semi-final será disputado em uma só partida, em campo definido pelas equipes melhor colocadas na classificação geral. (ou seja, 1º e 2º colocados)

**d)** Em caso de empate no tempo normal de jogo, a decisão dar se á pela cobrança de 05 tiros livre alternado da marca do penalty, na forma prevista pela FIFA em competições, até que se conheça o vencedor.

**e) Da Final:** A disputa do título de Campeão e Vice-campeão será disputada em uma só partida, em campo neutro, definido pela Liga de Desportos de Volta Redonda (LDVR).

f) Em caso de empate no tempo normal de jogo, a decisão dar se á pela cobrança de 05 tiros livre alternado da marca do pênalti, na forma prevista pela FIFA em competições, até que se conheça o vencedor.

### **7.3 - Categoria 40 anos:**

a) Todos jogarão entre si em sistema de ponto corrido.

b) Classificação as 04 (quatro) equipes para a 2ª fase (**semi-final**), obedecendo à ordem da classificação geral conforme critério técnico.

Exemplo: 1º X 4º e 2º X 3º colocados da classificação geral.

c) O jogo da semifinal será disputado em uma só partida, em campo definido pelas equipes melhor colocadas na classificação geral. (ou seja, 1º e 2º colocados)

d) Em caso de empate no tempo normal de jogo, a decisão dar se á pela cobrança de 05 tiros livre alternado da marca do pênalti, na forma prevista pela FIFA em competições, até que se conheça o vencedor.

e) **Da Final:** A disputa do título de Campeão e Vice-campeão será disputada em uma só partida em campo neutro definido pela Liga de Desportos de Volta Redonda (LDVR).

f) Em caso de empate no tempo normal de jogo, a decisão dar se á pela cobrança de 05 tiros livre alternado da marca do pênalti, na forma prevista pela FIFA em competições, até que se conheça o vencedor.

## **CAPITULO V**

### **DO CRITÉRIO DE DESEMPATE**

#### **Art. 8º**

#### **DO CRITÉRIO DE DESEMPATE:**

8.1 – Se ao final da fase da Classificação Geral terminar duas ou mais equipes empatadas e pleitearem a mesma vaga, a classificação será pelo critério técnico.

a) Tiver conseguido o maior numero de vitoria

b) Tiver conseguido o maior saldo de gols

c) Tiver conseguido o maior número de gols

d) Tiver vencido o confronto direto

e) Tiver recebido o menor número de cartão vermelho

f) Tiver recebido o menor número de cartões amarelos

g) Sorteio

h) Se caso houver W.O. (uma equipe faltar a uma partida decisiva) e trazer prejuízo à outra, nesse caso exclui-se os itens **b e c** desse critério.

## CAPITULO VI DA DISCIPLINA

### Art. 9º

**9.1** - O atleta estará vinculado a sua equipe depois de consumada a sua inscrição quando assinar a súmula de jogo. Caso o atleta venha assinar por 02 (duas) equipes intencionalmente estará eliminado da competição e a 2ª equipe da qual ele assinar será penalizada com perda de 03 (três) pontos mesmo tendo perdido a partida a qual consta irregularidade.

**9.2** – No caso de invasão de campo, vestiário, agressão física, verbal ou falta de respeito com os adversários e aos árbitros, quando no desempenho de suas funções, a LDVR determina que a arbitragem seja rigorosa em seu relato em sumula, sendo de responsabilidade do mandante e conseqüentemente a eliminação dos envolvidos da competição, não haverá tolerância nesses casos.

**9.3** Em caso de agressão física aos árbitros ou tumulto generalizado na partida, a LDVR determina que a arbitragem paralise a partida e faça registro na DPO e os envolvidos serão eliminados da competição e aplicação do CBJD, conforme determina o Estatuto da entidade.

**9.4** - Cumprirá suspensão automática todo atleta que acumular 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) vermelho.

**9.5** – Todo atleta que for expulso e citado em súmula por agressão ou atitude anti-desportiva, será submetido a julgamento .

**9.6** – A LDVR (Liga de Desportos de Volta Redonda), poderá escalar Delegados para as partidas o qual poderá ou não se apresentar às equipes ou aos árbitros, seu relatório tem poder de punir árbitros, dirigentes e atletas.

**9.7** – O jogador que for utilizado e não estiver devidamente inscrito, a equipe poderá perder os pontos da partida caso tenha ganho ou empatado.

## CAPITULO VII DA PREMIAÇÃO

### Art. 10º

- a) **Ao Campeão:** 01 troféu, mais 30 medalhas douradas
- b) **Ao Vice-campeão:** 01 troféu, mais 30 medalhas prateadas
- c) **Ao artilheiro** (aquele que fizer mais gols no campeonato): 01 troféu

**d) Ao goleiro menos vazado:** 01 troféu. Só entrarão nessa disputa os goleiros que jogarem 2/3 dos jogos da competição e chegarem às semifinais e finais.

### **ART.11**

As Associações que tenham concordado em participar da competição reconhecem a legitimidade do regulamento e o aprovam integralmente, sem restrições.

### **Art.12º**

A LDVR detém todos os direitos do campeonato, podendo dispor dos mesmos da forma como lhe convier.

### **Art. 13º**

**Os casos omissos serão definidos em reuniões ordinárias, para tratar de qualquer assunto pertinente a esta competição.**