



LIGA DE DESPORTOS DE VOLTA REDONDA
Rua 318, nº 94 – Bairro 60 – CEP: 27.255-110 - Volta Redonda/RJ
FUNDADA EM 19 DE JULHO DE 1945
Telefone (24) 3349-8599 - (24) 3348-0505
E-mail: esporteldvr@yahoo.com.br – Site: www.ldvr.com.br

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL MASTERS 40 E 50 ANOS DE VOLTA REDONDA-2017

DISPÕE DESTE REGULAMENTO DO CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL MASTER 40 e 50 ANOS DA CIDADE DE VOLTA REDONDA

CAPITULO I

DOS OBJETIVOS

Art.1º - Promover o intercâmbio sócio-esportivo recreativo entre os atletas **Masters** de nossa cidade, visando proporcionar lazer e melhoria da qualidade de **vida**.

CAPITULO II

DO REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 2º - Do Participante do Campeonato – poderão participar os atletas que não estejam participando de qualquer atividade profissional de Futebol.

2.1 – Na categoria de Master 40 anos, poderão se inscrever todos os atletas que tenham nascidos no ano base de **1977**.

2.2 – Na categoria de Master 50 anos, poderão se inscrever todos os atletas que tenham nascidos no ano base de **1967**.

2.3 – As inscrições deverão ser feitas na Secretaria da LDVR, conforme horário de expediente (09:00h às 16:30h)

2.4 – Cada equipe deverá ter no mínimo, 15 (quinze) atletas inscritos para participar da competição. Poderá inscrever outros atletas até o **antepenúltimo dia útil** que antecede a 1ª e 2ª rodada, sem que ultrapasse o limite de 30 (trinta) atletas por equipe.

2.5 – A ficha de inscrição será preenchida pela Secretaria da Liga, sendo necessário que cada equipe forneça a documentação exigida em tempo hábil.

2.6 – **Documentos necessários:** Xerox da identidade, carteira de habilitação ou passaporte ou carteira profissional e uma foto 3 x 4 recente.

OBS.: A Xerox, obrigatoriamente, deve estar com foto. **(A Xerox deverá ser legível).**

2.7 – A ficha completa com foto (**carômetro**), funcionará como documento de identidade coletiva para apresentação nos jogos.

2.8 – **TAXA DE INSCRIÇÃO:**

A taxa de inscrição será de R\$20,00 (vinte reais) por atleta para os clubes não filiados.

2.9 – Os clubes filiados, deverão estar com suas mensalidades rigorosamente em dia com a LDVR ou seja, com recibo de quitação do mês no ato das inscrições, sedo assim pagarão somente 50% da taxa de inscrição; caso contrário pagarão R\$ 20,00 (vinte reais) de taxa de inscrição por atleta.

CAPITULO III **DOS CLUBES PARTICIPANTES**

Art. 3º

3.1 - O Campeonato de Futebol Masters da Categoria 40 e 50 anos de Volta Redonda será disputado por equipes filiadadas e convidadas da cidade de Volta Redonda.

3.2 - O Campeonato de Futebol Masters da Categoria 40 e 50 anos de Volta Redonda será disputado por no mínimo 5 (cinco) equipes e no máximo 09 (nove) equipes, para garantir a qualidade desta competição.

3.3 - Serão consideradas em condições para os jogos desta competição, as equipes que estiverem com as exigências do Art. 2º cumpridas na sua íntegra.

Art. 4º

DAS SUBSTITUIÇÕES

4.1 – O número de substituições para a categoria de 40 anos será de 08 (oito) atletas durante a partida.

4.2 – O número de substituições para a categoria de 50 anos será de 10 (dez) atletas durante a partida.

Art. 5º

DOS UNIFORMES

5.1 - No caso de uniformes iguais ou semelhantes, será de obrigação a troca da equipe mandante da partida.

5.2 - Não serão permitidas equipes com uniformes com cores diversificadas (camisas, calções ou meias), ou seja, fora do padrão.

5.3 _ Não será permitido uso de propaganda política partidária nos uniformes ou qualquer material alusivo a nome de candidato.

5.4 – Os atletas deverão usar chuteiras com travas de borracha, tênis society ou outro calçado que não coloque em risco a integridade física dos atletas participantes. Está proibido usar chuteiras com travas de alumínio ou outro semelhante.

5.5 - DA FREQUÊNCIA

a) A Agremiação que não estiver representada nas reuniões ordinárias a qual for mandante de campo conforme tabela, será invertido o mando de campo por solicitação do adversário.

b) Será considerado o mandante da partida a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela, mesmo que seja em campo considerado neutro.

Art. 6º

DAS PARTIDAS

a) Poderão participar das partidas somente os atletas rigorosamente inscritos.

b) Na categoria de 50 anos, poderá manter em seu banco de reserva 11 (onze) jogadores, 01 (um) técnico, 01 (um) preparador físico, 01 (um) massagista e 01 (um) médico e deverão constar em sumula.

c) Na categoria de 40 anos, poderá manter em seu banco de reserva 11 (onze) jogadores, 01 (um) técnico, 01 (um) preparador físico, 01 (um) massagista e 01 (um) médico e deverão constar em sumula.

d) Todas as partidas poderão ter paralisação para tempo técnico após 20 (vinte) minutos no decorrer da partida nos dois tempos, compreendendo as categorias de 40 e 50 anos, a critério da arbitragem.

e) Todos os atletas deverão portar documentos para esclarecer possíveis dúvidas no ato de conferência do carômetro e listagem de atletas, caso haja solicitação pela arbitragem.

f) POLICIAMENTO: A LDVR (Liga de Desportos de Volta Redonda) enviará ofício e tabela dos jogos ao 28º BPM, e a polícia civil, solicitando policiamento.

g) Serão enviados ofícios à Secretaria de Saúde informando esta competição, para atendimento de emergência caso necessário durante os jogos.

h) Os mandantes das partidas terão que disponibilizar campos devidamente marcados para a realização de seus jogos.

i) As bolas para as partidas serão de responsabilidade da equipe mandante do jogo, deverá ter no mínimo 02 (duas) bolas em boas condições.

j) As bolas serão apresentadas aos árbitros antes de iniciar a partida.

k) O árbitro é a única autoridade, que poderá suspender a partida por falta de segurança, condições climáticas ou condições do campo.

l) Em caso de dúvidas ou esclarecimentos, serão discutidas nas reuniões ordinárias.

m) Em caso de falta de 01 (um) assistente ou do árbitro, poderá iniciar a partida em dupla ou 01 (um) assistente indicado pelo árbitro de comum acordo.

n) Os dias e os horários das partidas e o tempo de jogo serão:

I - Categoria de 50 anos – aos sábados, às 09:00h – 40 minutos cada tempo.

II - Categoria de 40 anos – aos sábados, às 15:00h – 45 minutos cada tempo.

o) As equipes só poderão iniciar o jogo com no mínimo 07 (sete) atletas, caso contrário será considerado W.O. e conseqüentemente a eliminação da competição.

p) A equipe que for eliminada da competição por W.O, não poderá participar da competição do ano seguinte e os atletas envolvidos serão penalizados com suspensão para o campeonato do ano seguinte, ou seja, em 2018.

q) Serão absolvidos os atletas que comparecerem em campo, conforme relato em súmula pela arbitragem, de acordo com o responsável da equipe.

r) A tolerância para o início das partidas será de 20 minutos, conforme os horários pré-estabelecidos na letra “n” deste artigo.

CAPITULO IV FÓRMULA DE DISPUTA

Art. 7º

DA FÓRMULA DE DISPUTA

7.1 - A fórmula de disputa será de acordo com o número de participantes.

7.2 - Categoria 50 anos:

a) Todos jogarão entre si em sistema de ponto corrido.

b) Classificarão as 04 (quatro) equipes para a 2ª fase (**semi-final**), obedecendo à ordem da classificação geral conforme critério técnico.

Exemplo: 1º X 4º e 2º X 3º colocados da classificação geral sendo que, as equipes melhores colocadas terão a vantagem de mando do jogo, ou seja o 1º e 2º colocados.

c) O jogo da semifinal será disputado em uma só partida, em campo definido pelas equipes melhor colocadas na classificação geral. (ou seja, 1º e 2º colocados)

d) Em caso de empate no tempo normal de jogo, a decisão dar se á pela cobrança de 05 tiros livre alternado da marca do penalty, na forma prevista pela FIFA em competições, até que se conheça o vencedor.

e) **Da Final:** A disputa do título de Campeão e Vice-campeão será disputada em uma só partida, em campo neutro, definido pela Liga de Desportos de Volta Redonda (LDVR).

f) Em caso de empate no tempo normal de jogo, a decisão dar se á pela cobrança de 05 tiros livre alternado da marca do pênalti, na forma prevista pela FIFA em competições, até que se conheça o vencedor.

7.3 - Categoria 40 anos:

a) Todos jogarão entre si em sistema de ponto corrido.

b) Classificarão as 04 (quatro) equipes para a 2ª fase (**semi-final**), obedecendo à ordem da classificação geral conforme critério técnico.

Exemplo: 1º X 4º e 2º X 3º colocados da classificação geral.

c) O jogo da semifinal será disputado em uma só partida, em campo definido pelas equipes melhor colocadas na classificação geral. (ou seja, 1º e 2º colocados)

d) Em caso de empate no tempo normal de jogo, a decisão dar-se-á pela cobrança de 05 tiros livre alternado da marca do pênalti, na forma prevista pela FIFA em competições, até que se conheça o vencedor.

e) **Da Final:** A disputa do título de Campeão e Vice-campeão será disputada em uma só partida em campo neutro definido pela Liga de Desportos de Volta Redonda (LDVR).

f) Em caso de empate no tempo normal de jogo, a decisão dar-se-á pela cobrança de 05 tiros livre alternado da marca do pênalti, na forma prevista pela FIFA em competições, até que se conheça o vencedor.

CAPITULO V **DO CRITÉRIO DE DESEMPATE**

Art. 8º

DO CRITÉRIO DE DESEMPATE:

8.1 – Se ao final da fase da Classificação Geral terminar duas ou mais equipes empatadas e pleitearem a mesma vaga, a classificação será pelo critério técnico.

a) Tiver conseguido o maior número de vitórias

b) Tiver conseguido o maior saldo de gols

c) Tiver conseguido o maior número de gols

d) Tiver vencido o confronto direto

e) Tiver recebido o menor número de cartões vermelhos

f) Tiver recebido o menor número de cartões amarelos

g) Sorteio

h) Se caso houver W.O. (uma equipe faltar a uma partida decisiva) e trazer prejuízo à outra, nesse caso exclui-se os itens **b e c** desse critério.

CAPITULO VI **DA DISCIPLINA**

Art. 9º

9.1 - O atleta estará vinculado a sua equipe depois de consumada a sua inscrição quando assinar a súmula de jogo. Caso o atleta venha assinar por 02 (duas) equipes intencionalmente estará eliminado da competição e a 2ª equipe da qual ele assinar será penalizada com perda de 03 (três) pontos mesmo tendo perdido a partida a qual consta irregularidade.

9.2 – No caso de invasão de campo, vestiário, agressão física, verbal ou falta de respeito com os adversários e aos árbitros, quando no desempenho de suas funções, a LDVR determina que a arbitragem seja rigorosa em seu relato em sumula, sendo de responsabilidade do

mandante e conseqüentemente a eliminação dos envolvidos da competição, não haverá tolerância nesses casos.

9.3 Em caso de agressão física aos árbitros ou tumulto generalizado na partida, a LDVR determina que a arbitragem paralise a partida e faça registro na DPO e os envolvidos serão eliminados da competição e aplicação do CBJD, conforme determina o Estatuto da entidade.

9.4 - Cumprirá suspensão automática todo atleta que acumular 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) vermelho.

9.5 – Todo atleta que for expulso e citado em súmula por agressão ou atitude anti-desportiva, será submetido a julgamento .

9.6 – A LDVR (Liga de Desportos de Volta Redonda), poderá escalar Delegados para as partidas o qual poderá ou não se apresentar às equipes ou aos árbitros, seu relatório tem poder de punir árbitros, dirigentes e atletas.

CAPITULO VII **DA PREMIAÇÃO**

Art. 10º

- a) **Ao Campeão:** 01 troféu, mais 30 medalhas douradas
- b) **Ao Vice-campeão:** 01 troféu, mais 30 medalhas prateadas
- c) **Ao artilheiro** (aquele que fizer mais gols no campeonato): 01 troféu
- d) **Ao goleiro menos vazado:** 01 troféu. Só entrarão nessa disputa os goleiros que jogarem 2/3 dos jogos da competição e chegarem às semifinais e finais.

ART.11

As Associações que tenham concordado em participar da competição reconhecem a legitimidade do regulamento e o aprovam integralmente, sem restrições.

Art.12º

A LDVR detém todos os direitos do campeonato, podendo dispor dos mesmos da forma como lhe convier.

Art. 13º

Os casos omissos serão definidos em reuniões ordinárias, para tratar de qualquer assunto pertinente a esta competição.

Volta Redonda, 07 de Junho de 2017.